

GATTI

Il gioco di ruolo

Autore: Molinari Michele (Qwein)

Direttore responsabile: Mirko Pellicioni

Revisione testi: Rosa Maiorano

Copertina: Ilenia Lodi

Grafica e layout: Mirko Pellicioni

Illustrazioni interne: Ilenia Lodi, Mirko Pellicioni

GIOCO DI RUOLO DI FANTASIA

Sin dai tempi antichi questi animali venivano considerati particolari, capaci di vedere tra due mondi. Osannati dagli egizi, oggi sono i nostri compagni di vita ma se ci fosse dell'altro? Se vedessero cose a noi precluse e da esse ci proteggessero?

Dedicato a tutte quelle persone che in un gatto vedono un amico speciale.

Alle mie mao, Giulietta e Kaira con tanto amore.

Qwein

CHE GIOCO E QUESTO?

E' un gioco di ruolo minimale per 3-5 persone, dove un giocatore detto Narratore segue il gioco e propone un'avventura di propria fantasia, crea insieme agli altri giocatori un mondo immaginario dove si interpreta niente di meno che dei gatti che vogliono salvare gli uomini da energie malvagie.

Quest'opera è realizzata sulla versione digitale di Gatti Il Gioco di Ruolo di Molinari Michele (Qwein) versione 0.7 terminato il 12/02/2022

Molinari Michele. Versione 0.1 terminata il 26/11/2016. <http://giochidiqwein.altervista.org>

Il testo di quest'opera NON è designato come contenuto "aperto" e i relativi diritti d'autore appartengono a MP Edizioni (2022).

È vietata ogni riproduzione o diffusione senza il permesso scritto dell'editore.

INTRODUZIONE

Chiunque abbia un gatto ha potuto osservare come questi si arresti e fissi un punto, per noi nel vuoto, una parete, come se in quel preciso punto vi fosse una presenza a noi invisibile.

Questi punti misteriosi possiamo definirli **Globi**, le sfere di luce che compaiono a volte nelle foto, rarissimamente visibili a occhio nudo, spiegati come granelli di polvere sull'obbiettivo.

Questi **Globi** sono quel che resta dell'energia di una persona defunta, della sua anima; di coloro che non riescono a "passare oltre", di chi ha faccende in sospeso o per violenze fatte o subite. Ancorate a quel luogo, queste entità sono condannate a rivivere un particolare momento in eterno.

Nei secoli queste energie perdono contatto con quello che furono in vita, acquistano maggior potere data dalla rabbia, dalla lontananza dalla vita che ora non possiedono più, scordando di essere stati un tempo esseri umani.

Questa rabbia viene convogliata sulle persone che vivono nei luoghi della loro precedente esistenza, in quanto non rispecchiano il copione del passato. Questi resti di povere anime inquiete, a noi invisibili, salvo in fugaci momenti e condizioni, arrivano a concentrarsi in diversi punti di energia, capaci di interagire nel nostro mondo.

I **GATTI** nei secoli, si sono assunti il ruolo di protettori delle nostre dimore cacciando e allontanando queste presenze ostili. Se vedete un gatto che arruffa il pelo e soffia in un punto apparentemente vuoto, prendete il gatto e fuggite, lì si sta materializzando una potente energia malevola che brama di sfogarsi. Oggetti che volano, che scompaiono e appaiono in tempi e luoghi diversi, sono comuni manifestazioni di questo oscuro potere.

Raramente i **Globi** hanno per fortuna, sufficiente energia da poter danneggiare il mondo reale, per questo lo fanno intrufolandosi nei sogni: in un mondo di scenari mutevoli, specchi del passato o delle nostre paure. Se un **Globo** è una minaccia, si vedrà il gatto del suo padrone irrequieto, che lo segue come un'ombra, anche nei posti più impensati; e perfino gli umani avvertono la presenza di qualcosa, sentendosi minacciati, nervosi, assaliti da dubbi e preoccupazioni. Bisogna sempre permettere ai **GATTI** di proteggere i loro amici umani mentre dormono e non chiuderli mai fuori dalla camera.

In questo gioco Voi avrete il piacere di intraprendere il ruolo di questi affascinanti e misteriosi felini nella lotta incessante alla minaccia dei **Globi**.

I GLOBI

La maggior parte delle presenze immateriali che ci circondano sono fatte di energia positiva, di persone care, di energie benevole che per così dire, ci seguono vegliando su di noi; la loro energia quasi diafana resta molto debole. Sono invece i **Globi**, composti da energie negative, che dobbiamo temere. L'uomo si trova da sempre sotto la minaccia di queste energie.

Queste figure, simili a delle bolle contorte, sono invisibili all'occhio umano, si librano nell'aria in voluttuose danze; sono sempre state intorno a noi e i **GATTI** ci hanno sempre protetti da loro. Gli Egiziani avevano una vaga consapevolezza di quello che i **GATTI** facevano per noi e per questo motivo li veneravano. Queste entità si nascondono dalla luce, nel sottosuolo, escono in superficie attraverso fognie, tombini, per predare le menti degli Uomini. Alcuni sono perfino in grado di attraversare oggetti solidi.

I **Globi** sono attratti dalle preoccupazioni, dai sensi di colpa, da sensazioni di paura che noi proviamo, si cibano di esse succhiandole dalle menti delle persone soprattutto quando le vittime sono agitate o turbate, a meno che non ci sia qualcuno a impedirglielo, un gatto.

Il loro attacco avviene durante il sonno, raramente quando una persona è cosciente, circondando la mente del malcapitato per privarlo dei pensieri, della memoria e dalla vitalità.

Molti uomini inconsapevoli sono andati a letto per risvegliarsi privi di ricordi, idee, voglia di vivere. I **Globi** nel mondo onirico possono apparire come esseri umani, animali o solitamente, cani dalla pelliccia scura. Il **Globo** in queste forme, cerca di intrappolare e uccidere nei sogni la sua vittima: torturandola facendola soffrire o mantenendola prigioniera del mondo onirico. Maggiore diventa l'angoscia e il dolore patito, maggiore diventa il nutrimento per queste malevoli entità.

LE ENERGIE POSITIVE

Vi sono casi particolari dove le singole energie positive pur debolissime si coalizzano per dare supporto, apparire nei sogni per dare indicazioni o suggerimenti o per rivelare la posizione dei **Globi** malvagi, distinguendoli nelle forme da loro assunte. Queste figure sono instabili e raramente possono intervenire in un clima da incubo, di notte o nell'oscurità.

La loro presenza a volte è riconoscibile per momenti positivi, durante le fioriture, in un raggio di sole, nell'allegria delle figure che ci circondano e il colore viola predomina. Sono risorse da non sprecare e possono apparire come esseri umani, animali e perfino **GATTI**, solitamente bianchi. Spesso un **Gatto** salta in braccio a qualcuno facendo le fusa, per poter utilizzare la naturale repulsione di questi esseri, per proteggere e calmare la mente.

IL MONDO ONIRICO

Se occorre, un **Gatto** varca i confini del mondo Reale ed entra in quello dei Sogni. Una volta entrato nei sogni, può dare suggerimenti e persino cercare di calmare la mente del malcapitato, che si addormenta nel mondo reale.

Quando un **Globo** si ciba di una mente umana, causa molte differenti conseguenze:

la vittima potrebbe dimenticare qualcosa o anche mutare il proprio carattere. Una persona che subisce molti piccoli attacchi ripetuti nel tempo oppure un assalto improvviso e massiccio potrebbe perdere alcune delle proprie emozioni, oppure il dono della parola, o addirittura impazzire o essere spinto al suicidio.

QUELLO CHE NON SI SA SUI GATTI

- SE OSSERVA intensamente una parete vuota sta guardando un **Globo**.
- SE CI BALZA SUL VISO mentre si dorme sta respingendo l'attacco di un **Globo**.
- SE CI COLPISCE UNA GAMBA mentre si cammina sta allontanando un **Globo**.
- SE CI APPARE ATTIVO DI NOTTE sta facendo la guardia al suo protetto.
- SE SOFFIA O SIBILA AL NULLA sta realmente respingendo l'attacco di un **Globo**.
- SE CI DORME SOPRA, si è chiaramente in pericolo estremo, è lì per proteggere.
- SE ATTACCA UN PUPAZZINO CON VIOLENZA, si sta solo addestrando.
- SE FISSA A LUNGO UN UMANO lo sta solo proteggendo, un **Globo** lo sta puntando.
- SE DI GIORNO DORME SEMPRE ha fatto il suo dovere di notte, proteggendo gli umani.
- SE SI FA LE UNGHIE IN POSTI IMPENSATI, le affila per la battaglia.
- SE APERTAMENTE CHIAMA, va seguito, si è in pericolo.
- SE IMPEDISCE DI FARE UN LAVORO, sa che questo è dovuto all'influsso di un **Globo**.